**Princípio da Abstração Entrega - 1**

**Wallet**

É uma aplicação de carteira digital para controle e organização de gastos e ganhos pessoais, sendo estes podendo ser classificados e separados em diferentes categorias.

**Principais funcionalidades são:**

* Cadastro de Usuários;
* Cadastro de Cartões Crédito;
* Cadastro de Contas Bancárias;
* Cadastro de Notificações( Que pode ser o prazo final de uma meta, um evento importante ao qual você precisa ser avisado em determinada data) ;
* Faq com respostas para as principais dúvidas;
* Controle de gastos mensais( Com Extratos e Controles de gastos e ganhos).

**Objetos:**

1. userMenu:Menu

-Objeto da classe Menu responsável por condicionar os campos que serão mostrados no menu do usuário

1. userFaq:Faq

-objeto da classe Faq para instanciar as perguntas frequentes

1. login:User

-objeto da classe User utilizado para realizar login na aplicação

1. register:User

-objeto da classe User utilizado para registrar um usuário na aplicação

1. profile:Profile

-objeto da classe Profile para instanciar o dados do usuário na aplicação

1. cards:Card

-objeto da classe Card responsável por instanciar os cartões do usuário na aplicação

1. bankAccounts:BankAccount

-objeto da classe BankAccount responsável por instanciar as contas bancárias do usuário na aplicação

1. notifications:Notification

-objeto da classe Notification responsável por instanciar as notificações do usuário na aplicação

1. spendings:Spending

-objeto da classe Spending responsável por instanciar os gastos do usuário na aplicação

1. earnings:Earning

-objeto da classe Earning responsável por instanciar os ganhos do usuário na aplicação

1. finalBalance:FinalBalance

-objeto da classe FinalBalance responsável por instanciar o balanço final do usuário na aplicação, este objeto utiliza o método calculateBalance() utilizando valores de spending e earning para realizar o balanço final

**Relações :**

* Um para muitos:

1. Profile ------------>Card/BankAccount/Notification/FinalBalance/Menu/User/Faq
2. Spending -------->Card/BankAccount
3. FinalBalance ----> Spending/Earning

* Muitos para um:

1. Profile/Spending------------------>Card
2. Spending/Earning/Profile------->BankAccount
3. Notificação ------------->Usuário
4. Conta -------------------->Usuário

**Classes:**

1. Classe Faq (String title, String description, String answer)
2. Classe Menu (String fields)
3. Classe Profile (String name, String username, String email, uri image)
4. Classe Card (String brand, Int number)
5. Classe BankAccount (String type, String institution, String initialBalance)
6. Classe Notification (String title, String description, Date initialDate, Date dueDate)
7. Classe Spending (Fload value, String title, String Type, String paymentMethod)
8. Classe Earning (Fload value, String title, String Type, String bank)
9. Classe User (String username, String password)
10. Classe FinalBalance (Float spending, Float earning)